**Ideen**

* Rätselspiel.
* Immer derselbe Raum, Openworld wäre zu viel.
* Todesblick.
* Milde Temperatur Falle.
* Eis, rutschen.
* Fallen bei jedem Level zufällig generieren.
* Wenn im Umfeld von 60 Pixel nichts ist:

dann kann man eine Falle erstellen

ODER

* Pathfinder machen, jedes Mal wenn eine falle erstellt wird testen ob‘s noch geht, wenn ja gut, wenn nein falle anders platzieren und wieder testen.